



## FLHR 윈드실드 키트(해외)

### 일반

#### 키트 번호

58325-97, 58325-06, 58325-06A

#### 모델

이 키트는 1994년 이후 FLHR 모델에 적합합니다. 부품 번호 58221-04(2006년 이후 해외 FLHR 모델의 스톡)의 장착 하드웨어를 별도 구매하면 FLHRS 모델에도 적합합니다.

#### 추가 부품 필요

##### 주의사항

해당 모델의 모터사이클 정비 매뉴얼은 Harley-Davidson 딜러에서 구할 수 있습니다.

#### 키트 내용물

[Unresolved graphic link \(id=5\)](#) 및 표 1 을(를) 참조하세요.

#### 설치

1. 하단 노치가 아래 그로밋에 장착될 때까지 헤드램프 케이스와 추월등 서포트 사이에 사이드 브래킷을 조심스럽게 삽입하여 윈드실드를 낮추고 제자리에 위치시킵니다.

##### 주의사항

각 브래킷의 노치가 고무 그로밋에 단단히 자리잡도록 합니다.

2. 오토바이 앞쪽에 서서 상부 노치가 상부 그로밋에 완전히 맞물릴 때까지 윈드실드 상단을 부드럽게 밀어 넣습니다.
3. 와이어폼 래치 스프링을 아래로 눌러 스프링이 고무 그로밋 위로 돌출되도록 합니다.

##### 주의사항

조정이 약간 필요하다면 고정 볼트를 풀고 래치 스프링을 적절한 위치로 회전시킵니다.

### 관리 및 청소(CARE AND CLEANING)

#### 주의사항

윈드실드의 내부 곡률에 의한 햇빛 반사는 하루 중 특정 시간에 모터사이클 계기에 극단적인 열의 축적을 초래할 수 있습니다. 주차 시 주의하십시오. 태양을 향하여 주차하고 계기 위에 불투명한 물체를 올려 놓거나 반사를 피하기 위해 윈드실드를 조정하십시오.

#### 공지

Harley-Davidson 윈드실드는 렉산으로 제작되었습니다. 렉산은 다른 유형의 모터사이클 윈드실드 자재에 비해 내구성이 우수하고 왜곡이 적은 소재이지만 세심한 유지보수가 필요합니다. Lexan을 올바르게 유지보수하지 못하면 윈드실드가 손상될 수 있습니다. (00230b)

#### 공지

Harley-Davidson 윈드실드에는 Harley-Davidson사의 권장 제품만 사용하십시오. 강한 화학 물질 또는 빗물 차단제를 사용하지 마십시오. 사용 시 윈드실드 표면에 색 바램 또는 흐려짐과 같은 손상이 발생할 수 있습니다. (00231c)

#### 공지

벤진, 시너, 휘발유 또는 기타 유형의 강한 세척제를 윈드실드에 사용하지 마십시오. 그럴 경우 윈드실드 표면이 손상됩니다. (00232c)

태양이 강한 곳이나 고온인 곳에서는 Lexan® 폴리카보네이트를 닦지 마십시오. 분말형, 연마성 또는 알칼리성 클리너는 윈드실드를 손상시킵니다. 먼도날 또는 다른 날카로운 기구로 윈드실드를 긁지 마십시오. 영구적인 손상을 초래할 수 있습니다.

#### 주의사항

세척 전에 깨끗하고 젖은 천으로 약 15분 간 윈드실드를 덮어 놓으면 말라 붙은 곤충을 제거하기가 더욱 쉽습니다.

Harley-Davidson 윈드실드 방수 처리제(부품 번호 99841-01)는 Harley-Davidson Lexan® 윈드실드에 사용하도록 승인되었습니다.

# 정비 부품

is02701

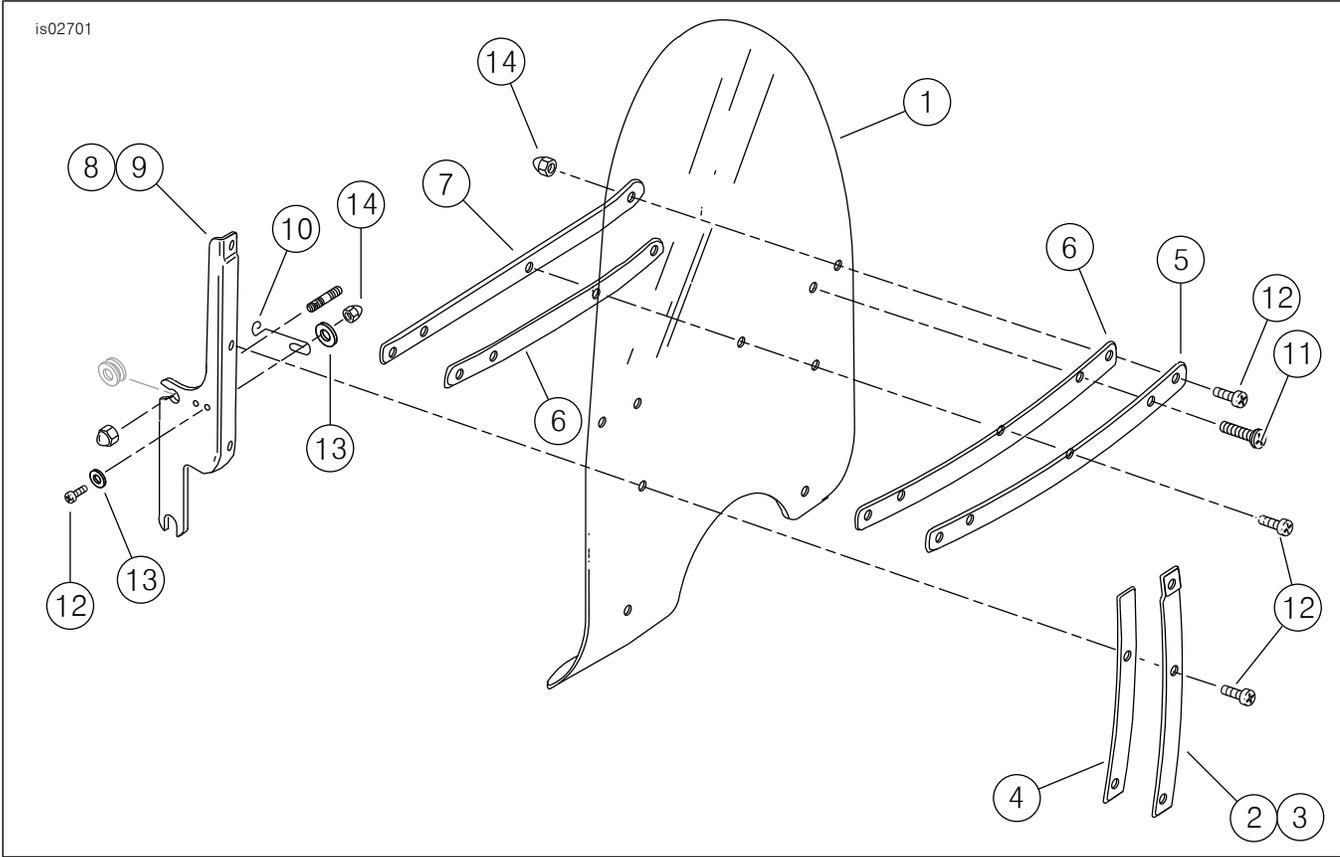


그림 1. 정비 부품: FLHR 윈드실드 키트(해외)

표 1. 정비 부품표

항목	설명(수량)	부품 번호
1	윈드실드, 투명, 표준 높이(키트 58325-97용)	58327-97
	윈드실드, 투명, 낮은 프로파일(키트 58325-06, 58325-06A용)	58327-06
2	외부 오른쪽 수직 브레이스	58406-75A
3	외부 왼쪽 수직 브레이스	58408-75A
4	외부 수직 브레이스 타이프(2)	58417-77
5	외부 수평 브레이스	58428-94
6	수평 브레이스 타이프(2)	58416-77A
7	내부 수평 브레이스	53431-94
8	오른쪽 브래킷	58084-94
9	왼쪽 브래킷	58088-94
10	스프링 래치(2)	38722-94
11	팬헤드 톱스 나사(2)	2452
12	팬헤드 톱스 나사(11)	2921A
13	평면 와셔(8)	6119
14	캡너트(13)	7651